



Studie: Playtesting

Ziel dieser Studie ist die Evaluierung des Lernspiels „Lost my Way“ welches basierend auf Erkenntnissen von DOGeometry entwickelt wurde.

Das Spiel entstand in Kooperation der Universität Wien, der Universität für Angewandte Kunst Wien und der Southern Illinois University. Die Evaluierung findet sowohl in Wien als auch in den USA statt.

Im Zuge dieser Studie sollen einerseits das Spielverhalten (in-game data analysis um zum Beispiel die gefundenen Lösungswege zu identifizieren) untersucht werden und andererseits soll Feedback bzgl. Design, Balancing, Bugs und Verbesserungsvorschläge mittels einem Fragebogen gesammelt werden.

Ablauf:

1. Playtesting „Lost my Way“: Dazu ist es wahrscheinlich hilfreich sich während dem Spiel Notizen bzw. bei Bugs Screenshots zu machen.
2. Fragebogen ausfüllen
(beides online)

Die Punkte die sie für die VU bekommen richten sich nach der aktiven Spieldauer:

> 15min 2 Pkt.

> 30min 5 Pkt.

Das Ausfüllen des Fragebogens ist Voraussetzung um die Punkte zu erhalten.

Mehr Details bald online (im Forum).

Studien @ Cooperative Systems

- Die Kokosnuss fällt weit vom Stamm!
 - Testen einer Android-App zur Unterstützung von mobilen Feldstudien (<http://coconut.cosy.wien>)
 - Studie wird im Zweierteam eigenständig durchgeführt, Apps und Aufgaben werden vorher gestellt
 - Voraussetzung: Android-Smartphone vorhanden
 - Ca 20-30 ProbandInnen
- Luftsensorentests im Rahmen des EU-Projekts „symbloTe“
 - Use Case „Smart Routing“: Vorschlagen von CO2-freundlichen Radrouten
 - Dafür werden mobile Luftsensoren flächendeckend eingesetzt → diese müssen getestet werden!
 - TBA
- Bei Interesse bitte Svenja Schröder kontaktieren: svenja.schroeder@univie.ac.at

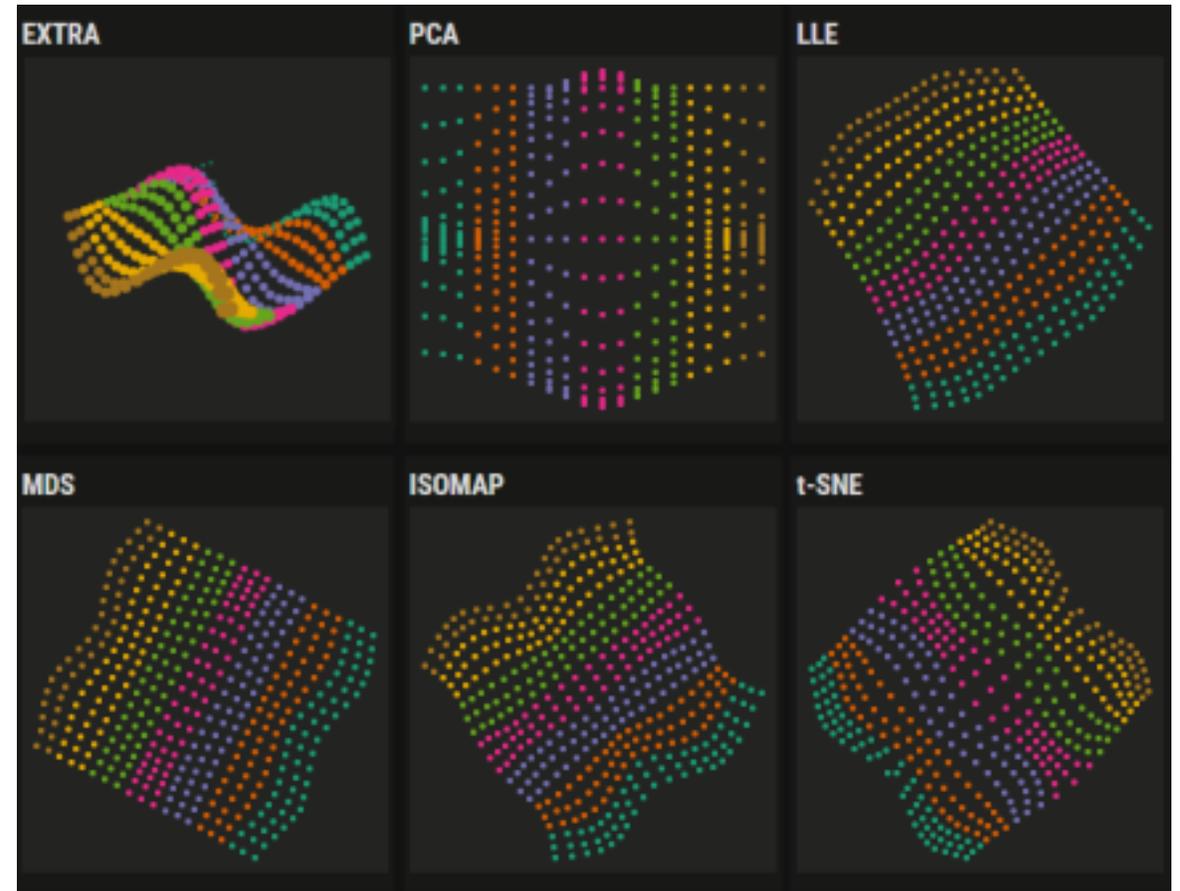
Usability Studie: Online-Lern-Tool zu Dimensionsreduktion

Wir bauen für unsere Diplomarbeit ein Tool, mit dem Dimensionsreduktionsmethoden leichter verstanden werden sollen. Um unsere Fragen zur Usability des Tools zu beantworten brauchen wir eure Hilfe. Um an der Studie teilzunehmen:

- (1) meldet euch bitte bei diesem Doodle an:
<https://goo.gl/Gi0PYA>
- (2) Bitte ein kurze email schreiben an:
st.holzer@gmx.net

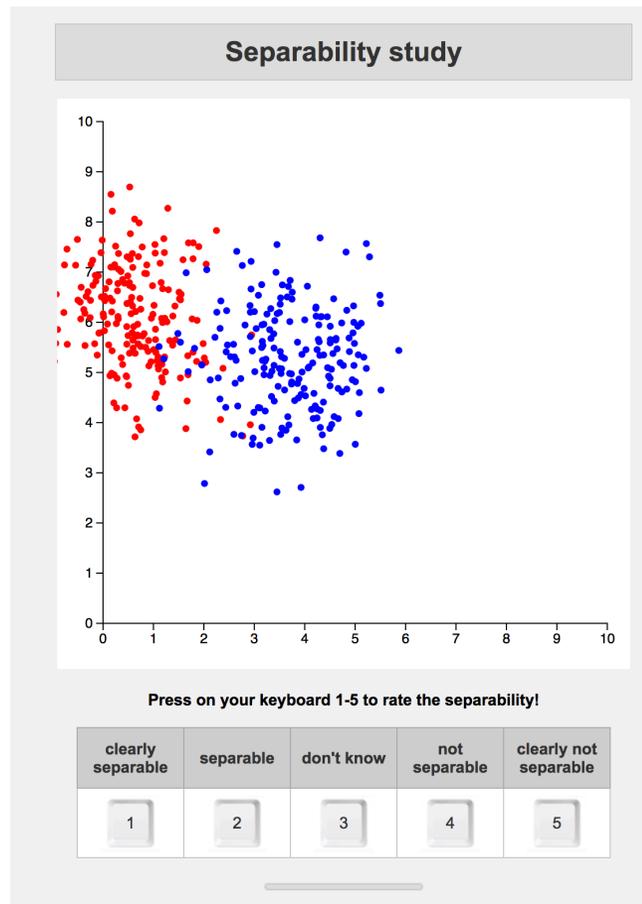
Bitte beachtet, dass am 30. und 31.05. nur jeweils eine Person pro Slot (also z.B. von 10:00 - 11:00) angenommen werden kann. Am 01.06. können sich pro Slot max. 2 Personen anmelden.

→ 5 Punkte



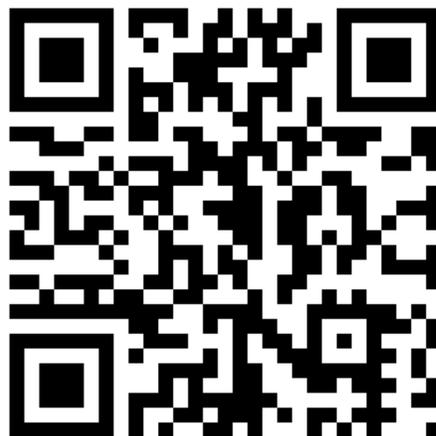
DANKE

Online Study: Cluster Perception



Requirement: 1000 Judgments (by Keyboard)
~35 minutes (you get 5 points)

Save your success Key at the end of the survey
and send it to michael.sedlmair@univie.ac.at



<http://www.communication-science.com/viz4>