

HCI - Human-Computer-Interaction

SS18

Tutorial: Cordova & Ionic

Android Basics

- Sprache: Java
- Plattform: Android
- IDE: Android Studio
- Styling: Material Design

IOS Basics

- Sprache: Swift
- Plattform: Mac OS
- IDE: XCode 9
- Styling: UIKit

Cordova Basics

- Sprache: HTML, CSS, JavaScript
- Plattform: all
- IDE: Präferenz
- Styling: Ionic

Cross- Plattform

Funktioniert mit allen Plattformen und unterstützt Web-Applikationen
Cordova bietet Native-Applikation-Komponenten (jede Menge Plugins)

Ionic Basics

- UI Framework
- Wird in Verbindung mit Angular verwendet
- kann für Hybrid-Apps verwendet werden
- Im Endeffekt zum stylen der auf HTML basierenden Applikation

Hilfreiche Links:

Cordova: <https://cordova.apache.org/docs/en/latest/>
<https://cordova.apache.org/docs/en/latest/guide/overview/index.html>
Ionic: <https://ionicframework.com/docs/>
AngularJS 1.x: <https://angularjs.org>
NodeJS: <https://nodejs.org>

Wichtig für das Tutorial:

Um mit API zu verbinden haben wir AJAX verwendet. (Networkrequest)

https://www.w3schools.com/js/js_ajax_http_response.asp

Wichtige Commandline-Befehle:

- ionic cordova emulate android → Startet Applikation im Emulator
- ionic serve → Startet Applikation im Browser
- ionic generate page name → neue Seite erstellen